

Reglement Dörpskwis Zjwame 2026



1. ALGEMEEN

- 1.1. De Dörpskwis Zjwame is een spel, waarbij in teamverband allerlei vragen dienen te worden opgelost en opdrachten kunnen worden uitgevoerd. Er is geen enkele verplichting naar het team of individueel teamlid: ieder kiest zelf aan welke onderdelen al dan niet wordt deelgenomen.
- 1.2. Veiligheid en plezier staan voorop: respecteer daarom ieders beslissing om wel of niet mee te doen aan een vraag of opdracht. Samen een leuke avond hebben is natuurlijk de essentie van dit evenement.
- 1.3. De Dörpskwis Zjwame is voor iedereen, die op een gezellige manier, sociale contacten wil leggen of onderlinge contacten verbeteren.
- 1.4. De Dörpskwis Zjwame vindt in 2026 plaats op **zaterdag 9 mei 2026** met slot tijdens feestavond op **VRIJDAG 29 mei 2026**.
- 1.5. De organisatie van Dörpskwis Zjwame is op dit moment in handen van het DÖRPSKWIS ZJWAME organisatieteam. Deze personen noemen we vanaf hier '*organisatie*'.
- 1.6. De organisatie is bereikbaar via mail, haar website of via de facebookpagina.

2. VRIJWARING

- 2.1. **Deelname geschiedt geheel voor eigen risico** en dus bepaalt u zelf aan welke opdrachten u wilt deelnemen. U vrijwaart bij deelname de organisatie voor alle aansprakelijkheid voor schade die u zelf of anderen kunnen hebben, als gevolg van het handelen of nalaten hiervan door het team en/of individuele leden. Alle teamleden dienen goed verzekerd te zijn als het gaat om het risico van aansprakelijkheid bij schade. (WA-verzekering).
- 2.2. De *organisatie* is niet aansprakelijk voor enige schade, hoe dan ook, die het team, een deelnemer of derde mogen lijden als gevolg van deze vrijwillige deelname.
- 2.3. De *organisatie* is niet aansprakelijk voor verlies, schade of diefstal van eigendommen.
- 2.4. Instructies of aanwijzingen (via app, mail, mondeling, facebookpagina van de Dörpskwis Zjwame of Dörpskwis Zjwame-website) van de *organisatie* zijn altijd ter bevordering van het spel, maar iedereen kiest zelf of hij aan bepaalde onderdelen mee wil doen of niet.
- 2.5. Iedere deelnemer dient zich te houden aan de Nederlandse wetgeving als het gaat om verkeersregels, privacy of het verstoren van de openbare orde. Daarnaast mag er geen gebruik worden gemaakt van gemotoriseerde voertuigen anders dan fietsen (e-bikes zijn dus wel toegestaan). Zorg ervoor dat de fiets in goede staat verkeert, de verlichting werkt en u eventueel opvallende kleding draagt (reflecterend hesje is aan te bevelen, zeker bij donker en/of regenachtig weer). Alle aansprakelijkheid hiervoor legt de organisatie terug bij het team en/of individuele teamleden, waarbij het zich niet houden aan deze regel ook kan leiden tot diskwalificatie van het team.

3. TEAMS

- 3.1. De *organisatie* adviseert dringend om een deelnemend team te laten bestaan uit minimaal 6-8 teamleden, doch maximaal 10. Dit is inclusief de teamcaptain.
- 3.2. Elk team kent één teamcaptain. Deze is verantwoordelijk voor de aanmelding en het deelnemersformulier en is minimaal 18 jaar oud.
- 3.3. Voor de jeugdteams is voorgaande regel ook van toepassing en dient de leeftijd van de overige teamleden jonger of gelijk aan 21 jaar te zijn en ouder of gelijk aan 14 jaar op de dag van de Dörpskwis Zjwame.
- 3.4. Voor de kids-teams is voorgaande regel ook van toepassing en de leeftijd tussen 8 en 13 jaar te liggen. Een kids-team is altijd gekoppeld aan een regulier team. De teamcaptain van beide teams is gelijk.
- 3.5. Communicatie gaat via mail, facebookpagina Dörpskwis Zjwame, Dörpskwis Zjwame-website of Whatsapp-groep met teamcaptains. Dit staat vermeld bij de opdrachten.
- 3.6. Als de teamnaam in de vorige editie al is ingediend, dan heeft de toenmalige – bij de organisatie bekende- teamcaptain het eerste recht van opnieuw inschrijven van een team onder deze naam. Bij het niet opnieuw inschrijven, vervalt dit recht.
- 3.7. De werkplek van een team tijdens de quizavond bevindt zich op één adres in Swalmen, Boukoul of Asselt en alle teamleden worden geacht vanuit deze locatie aan de Dörpskwis Zjwame deel te nemen.
- 3.8. De *organisatie* behoudt zich het recht voor om op deze locatie het team te bezoeken vanuit het oogpunt van bijv. controle maar ook om bijv. foto's voor de Dörpskwis Zjwame te maken.
- 3.9. De *organisatie* vraagt jullie om qua samenstelling bewust eens verder te kijken dan de vriendengroep of familie. Het kan handig zijn om ook meerdere leeftijden te combineren.

4. AANMELDING

- 4.1. Aanmelding van een team gebeurt door de teamcaptain via de website (onder AANMELJE) of persoonlijk op de vastgestelde locatie, datum en tijd die door de *organisatie* wordt aangegeven
- 4.2. Bij aanmelding dient de teamcaptain een teamnaam te vermelden. De *organisatie* heeft te allen tijde het recht om een naam af te keuren.
- 4.3. Bij of na aanmelding dient de captain ook het inschrijfgeld te betalen door overboeking naar NL75 RABO 0158 9808 32 op naam van stichting Same Zjawame onder vermelding van “DKZ 2026 bijdrage teamnummer XX”.
- 4.4. De aanmelding is definitief nadat het aanmeldingsformulier volledig is ingevuld en het inschrijfgeld betaald is. De teamcaptain ontvangt hiervan via de mail een bevestiging van de *organisatie*.
- 4.5. De *organisatie* bepaalt jaarlijks de volgende zaken;
 - Inschrijftermijn
 - Of een team toegelaten wordt en mag deelnemen aan de DÖRPSKWIS ZJWAME
 - Het aantal deelnemers/groepen
 - Tijd van aanvang en eindtijdstip van de ‘Dörpskwis Zjawame’.
- 4.6. De kosten voor deelname aan ‘Dörpskwis Zjawame’ is **€ 25 per team**, ongeacht het aantal teamleden in een team. Deze bijdrage is bedoeld voor de bekostiging goede doel(en), prijzen en kosten van het organiseren van de Dörpskwis Zjawame.
- 4.7. Na betaling is er bij annulering geen volledige restitutie meer mogelijk. Indien terugbetaling gewenst wordt vóór de inschrijfvond dan zal **75%** van het betaalde bedrag worden terugbetaald vanwege al gemaakte kosten. Daarna is geen terugbetaling mogelijk.

5. DEELNAME

- 5.1. Na aanmelding en betaling van het inschrijfgeld, ontvangt de teamcaptain het deelnemersformulier. Dit formulier moet op **11 april 2026**, volledig ingevuld en door de teamcaptain ondertekend, worden ingeleverd bij de *organisatie*. Als dit niet is gebeurd, kan het betreffende team niet deelnemen.
- 5.2. Wijzigingen in de samenstelling van het team dienen UITERLIJK 2 uur voor aanvang van de Dörpskwis Zjawame per email te worden doorgegeven aan insjrieve@dorpskwiszjawame.nl
- 5.3. De *organisatie* stelt een quiz werkboek samen (DÖRPSKWIS ZJWAME-werkboek) waarin alle vragen en opdrachten voor de Dörpskwis Zjawame zijn opgenomen. De teamcaptain ontvangt hiervan één exemplaar op de quizavond zelf. Hiervoor wordt te zijner tijd een tijdstip en locatie bekend gemaakt. Het kan zijn dat de inhoud van het Dörpskwis Zjawame-werkboek in fasen wordt overhandigd.
- 5.4. De *organisatie* gaat ervanuit dat het Dörpskwis Zjawame-werkboek goed wordt doorgenomen voordat men begint. Naast de vragen staan er ook opdrachten in het werkboek, waarvoor men eventueel locaties in/om Swalmen, Asselt of Boukoul moet bezoeken. Dit is geen verplichting, men kan immers besluiten om deze opdrachten over te slaan. Maak er vooral een gezellig samenspel van.
- 5.5. Alle antwoorden op de vragen en opdrachten dienen op de juiste plaats en duidelijk leesbaar te worden ingevuld op het antwoordformulier. Dit dient te gebeuren met blauwe of zwarte inkt.
- 5.6. De *organisatie* behoudt zich het recht voor om antwoorden, die niet of nauwelijks leesbaar zijn, als fout te beoordelen. Schrijf daarom de antwoorden altijd duidelijk op het daarvoor bestemde formulier.
- 5.7. Het Dörpskwis Zjawame-werkboek moet op de quizavond op een door de *organisatie* vastgestelde tijdstip en locatie worden ingeleverd. De tijd op de klok van de *organisatie* wordt hierbij als de juiste tijd gehanteerd. Teams, die het Dörpskwis Zjawame-werkboek inleveren ná het uiterste inlevertijdstip, worden per minuut te laat inleveren bestraft met een aantal strafpunten.
- 5.8. Leden van de *organisatie* zijn van deelname uitgesloten en hebben geheimhoudingsplicht ten opzichte van familie, vrienden en anderen. Het schenden van deze geheimhoudingsplicht zal onverminderd leiden tot uitsluiting van de Dörpskwis Zjawame. Dit geldt voor zowel de *organisatie* en haar vrijwilligers. De *organisatie* wil namelijk haar familie, vrienden en kennissen ook de mogelijkheid bieden om met deze Dörpskwis Zjawame mee te doen. De *organisatie* neemt hierin ook onze verantwoordelijkheid om de DÖRPSKWIS ZJWAME neutraal en oprecht te beoordelen.

6. PUNTENTOEKENNING EN UITSLAG

- 6.1. De *organisatie* gaat tijdens kwisavond uit van kloktijd, die duidelijk zichtbaar op de tafel van de *organisatie*.
- 6.2. De *organisatie* beoordeelt de antwoorden en opdrachten.
- 6.3. De te behalen punten staan bij alle vragen en opdrachten duidelijk aangegeven.
- 6.4. De *organisatie* kan minpunten toekennen bij niet navolgen van het reglement, maar ook bonuspunten toekennen voor bijvoorbeeld samenspel, fair Play, aanwezigheid tot en met de feestavond toe.
- 6.5. **Tijdens de feestavond kunnen er eventueel ook nog vragen gesteld worden en/of opdrachten uitgevoerd moeten worden, waarvoor dan punten te behalen zijn. Een en ander wordt in het werkboek aangegeven.**
- 6.6. Doel van de Dörpskwis Zjawame is om een gezellige avond te hebben met elkaar, maar het team met de meest behaalde punten wint de NEPOMUKENUS Wisseltrofee.
- 6.7. Bij een gelijk aantal punten in de eindklassering wordt de volgorde bepaald op basis van aantal aangemelde teamleden (team met minste deelnemers gaat voor). Als er dan nog gelijke stand is wordt gekeken naar aantal behaalde punten vragen in werkboek,

vervolgens score uitvoering sjeesopdrachten, daarna behaalde punten bij teamopdrachten en in het uiterste geval zal een benaderingsvraag tijdens de feestavond de plaatsing bepalen.

- 6.8. De bekendmaking van de uitslag van Dörpskwis Zjwame gebeurt primair op de feestavond en daarna via één of meerdere media-kanalen.
- 6.9. De uitslag van Dörpskwis Zjwame is bindend en staat niet ter discussie.

7. **PRIJZEN**

- 7.1. Ieder jaar mogen wij voor de winnaar de Nepomukenus Wisseltrofee ter beschikking stellen. Deze is te leen aan het winnende team tot de volgende 'Dörpskwis Zjwame' en zal dan weer tijdig ingeleverd moeten worden op vraag van de *organisatie*.
- 7.2. Bij inlevering van deze wisseltrofee ontvangt het winnend team van de Dörpskwis Zjwame 2026 een blijvend aandenken, dat het team mag houden!
- 7.3. **Prijzen worden alléén uitgereikt tijdens de feestavond als van het betreffende team minstens 1 teamlid aanwezig is vanaf het begin van dit onderdeel van de Dörpskwis Zjwame 2026. Bij niet aanwezig zijn wordt de prijs doorgeschoven naar het eerstvolgend geklasseerde aanwezige team.**
- 7.4. **De Nepomukenus Wisseltrofee wordt ALTIJD aan het team, dat de meeste punten behaald heeft, ter beschikking gesteld.**

8. **TOT SLOT**

- 8.1. De Dörpskwis Zjwame 2026 start vanaf 18.00 uur tenzij de captain vooraf andere instructies ontvangt via de captains-app.
- 8.2. De locatie waar u het Dörpskwis Zjwame-werkboek kunt ophalen wordt t.z.t. bekendgemaakt.
 - U ontvangt een Dörpskwis Zjwame-tas (deze dient na afloop weer ingeleverd te worden) met daarin:
 - Een Dörpskwis Zjwame-werkboek. Alle hierin aanwezige papieren met opdrachten en vragen dient u na afloop onbeschadigd in te leveren.
 - Een of meerdere DKZ ID-kaart(en). Ook deze allemaal weer inleveren op het einde van de Dörpskwis Zjwame.
 - U mag zelf géén veranderingen aanbrengen op de DKZ ID-kaart(en)
 - Als de Dörpskwis Zjwame-tas (met daarin aanwezige spullen) niet of niet compleet wordt ingeleverd, dan worden er minpunten toegekend.
- 8.3. Het tijdstip en de locatie van inleveren wordt nog door de *organisatie* bekend gemaakt.

Veel plezier, gezelligheid en samenspel toegewenst, want

Dörpskwis Zjwame
det doon veur same!

